

Rede Autônoma de Educação em Design

VINÍCIUS DA SILVA NUNES DE SOUZA (Outra Bolsa)

Área Básica: COMUNICAÇÃO VISUAL

Orientação: BEANY GUIMARÃES MONTEIRO

A Rede Autônoma de Educação em Design é um projeto de Produtividade em Desenvolvimento Tecnológico e Extensão Inovadora, apoiado pelo CNPq, que trata do uso sustentável do design na geração de soluções produzidas em dois contextos distintos: escolas públicas do município do Rio de Janeiro e incubadoras. Nessa plataforma serão disponibilizadas ferramentas que permitirão dar visibilidade às soluções produzidas nesses contextos; traduzi-las em linguagem visual; e facilitar o uso autônomo do design como ferramenta para a geração e disseminação de inovações sociais autônomas. O projeto é uma ação transdisciplinar de educação não formal, visando construir uma plataforma dinâmica para a continuidade dos projetos desenvolvidos pelo Laboratório de Design, Inovação e Sustentabilidade (LABDIS/EBA/UFRJ). Esta ação, sob a ótica do design, tem como princípio colocar o estudante numa posição participativa e comprometida com a promoção da qualidade de vida em seu contexto cotidiano. Essa Rede é também um importante veículo de divulgação das soluções geradas pelas instituições envolvidas neste projeto, e das atividades dos estudantes que delas participam. Sua principal característica é a expansão de conteúdo à medida que mais soluções forem adicionadas. Esse processo será realizado de forma autônoma pelos próprios participantes e não pelos responsáveis do projeto. O conteúdo da plataforma é desenvolvido inicialmente com a ida nas escolas e nas incubadoras, onde há uma formação para o uso de ferramentas de design, que serão utilizadas na criação de suas soluções, durante e depois da execução dos projetos. Em seguida, é apresentado e ensinado aos participantes, a inserção dos resultados das ações dos projetos na plataforma, para assim, poderem continuar a utilizar esse espaço para divulgar as suas soluções e trocar informações. Cada participante pode decidir se quer ou não divulgar a sua solução. Na plataforma as soluções colocadas poderão ser acessadas (mediante senha) por outros participantes e poderão ser desenvolvidas para outras realidades. Haverá uma licença para usar as soluções colocadas na plataforma. Esta troca deve incentivar a geração de inovações, respeitando sempre a autonomia de cada participante. A metodologia de trabalho seguiu etapas de criação e produção da plataforma para obtenção dos seguintes resultados, que serão apresentados na XXXII Jornada Giulio Massarani de Iniciação Científica, Artística e Cultural - JICAC-2010: 1. atualização do material didático do projeto Pegada nas Escolas no site do LABDIS; 2. pesquisa e seleção das linguagens HTML, CSS, PHP para construção de páginas dinâmicas; 3. acompanhamento dos projetos nas áreas de atuação; 4. criação de mapa, wireframe e mock up respectivamente para a plataforma da rede; 5. apresentação destas etapas para as equipes internas do LABDIS (estudantes bolsistas e professores); 6. apresentação do projeto nas situações de referência: escolas e incubadoras.